

Trixie Dog Activity Memory Trainer

Návod na použití

Obecné pokyny:

1. Tato hra je určena pro společnou zábavu psa a jeho majitele. Mějte svého psa neustále pod dohledem.
2. Umístěte hru tak, aby pes mohl zaujmout vhodnou pozici.
3. Výcvik by měl probíhat v poklidné atmosféře. Trénujte pouze s jedním psem.
4. Pro začátek hry si zvolte vhodnou dobu. Nezačínajte s hrou hned po krmení, ale nejdříve ½ hodiny poté.
5. Aby nedošlo k přetěžování psa, cvičte pouze v krátkých intervalech (max. 10 minut), cvičit můžete víckrát denně.
6. Stanovte si nejprve malé cíle. Nevyžadujte od svého psa příliš, aby nedošlo k demotivaci.
7. V začátcích psovi při řešení úkolu pomáhejte, abyste podpořili jeho motivaci. Je velmi důležité, aby pes dosahoval rychle pozitivních výsledků a měl ze hry radost. Můžete také svému psovi za splnění úkolu dát oblíbený pamlssek. Jakmile pes pochopí, že se jedná o hru o krmivo, rychle si hru oblíbí.
8. Pokud se psovi hned napoprvé nepodaří úkol splnit, pomozte mu nebo se vraťte o krok zpět. Nikdy psa za nesplnění úkolu nekárejte a netrestejte.
9. Abyste vzbudili zájem psa, naplňte hračku v jeho přítomnosti pamlsky. Pro pozdější zvýšení obtížnosti tak čiňte v jeho nepřítomnosti.
10. Hru začněte jednoznačným signálem (např. „Hra“) a ukončete signálem (např. „Konec“) poté, co pes všechny pamlsky zkonzumoval. Když pes uposlechne konečný signál, na závěr ho ještě odměňte dodatečným pamlskem.
11. Výcvik by měl vždy skončit úspěchem.

Důležité upozornění:

Nelze jednoznačně říci, co je při této hře správně a co špatně. Každý pes, stejně jako člověk, je jedinečný a nalézá svá vlastní řešení. Nechte na svém psovi, zda pamlsky získá pomocí čumáku nebo tlapek. To znamená, že se můžete odchýlit od následujících pokynů. Tento návod je pouhý návrh, jak se psem pracovat a snadno nacházet řešení. Všeobecně platí pouze jediné pravidlo: pes nesmí hru odnášet pryč nebo ji ničit (což je často znak frustrace nebo přetěžování).

Přejeme vám i vašemu psovi hodně zábavy a úspěchů při společné hře.

Výcvik

Provádějte jednotlivá cvičení postupně. K obtížnějšímu úkolu přistupte pouze tehdy, pokud pes bez obtíží zvládl předchozí úkol. Za každé splnění úkolu psa pochvalte. Hračka vydává pamlsky nerovnoměrně, někdy pouze jeden, někdy více kousků najednou. Pes je tak neustále v očekávání „výhry“ (většího množství pamlsků) a hra je pro něj stále zajímavá. Zkontrolujte, zda pamlsky prochází snadno otvorem pro výdej pamlsků a případně upravte velikost pamlsků. Přesvědčte se, že Memory Trainer je vždy dostatečně naplněn pamlsky tak, že při každém otočení pamlsků vypadne.

Výcvik začíná

1. Nejprve nastavte na spouštěcím tlačítku jeden ze dvou zvukových signálů. Používejte vždy stejný zvukový signál, který pro psa znamená „To jsi zvládl perfektně“. Pokud provádíte výcvik se dvěma psy, můžete pro každého navolit jiný zvukový signál.
2. Vezměte spouštěcí tlačítko do rukou nebo ho postavte na zem a stiskněte ho. Po každém zaznění zvukového signálu odměňte psa pamlskem. Opakujte několikrát, aby si pes na zvukový signál navykl.
3. Pokud pes pochopil, že po každém zaznění zvukového signálu dostane pamlsky, nechte ho, aby tlačítko stiskl sám. Pokud se pes přiblíží ke tlačítku tlapkou nebo čumákem, odměňte ho pamlskem, abyste zvýšili jeho motivaci.
4. Pokud Váš pes zvládl ovládání tlačítka, připojte tlačítko k zásobníku krmiva. Pokud tlačítko stisknete, resp. pokud ho stiskne Váš pes, vložte do výdejní misky odměnu.
5. V dalším kroku zapněte zásobník. Po stisknutí tlačítka vydá zásobník pamlsky. Toto opakujte několikrát – váš pes si nejprve musí na zvuk zásobníku zvyknout.
6. Umístěte tlačítko do určeného výklenku na zásobníku nebo ho umístěte do gumového držáku vedle zásobníku. Nechte psa, aby tlačítko ovládal sám.
7. Pokud pes tento úkol úspěšně zvládl, umístěte tlačítko do větší vzdálenosti od zásobníku.
8. Pro zvýšení obtížnosti můžete zvětšovat vzdálenost zásobníku a tlačítka až do max. 40 m. Zásobník a tlačítko se tak mohou nacházet v různých místnostech.
9. Tlačítko můžete připevnit pomocí přiložených přísavek na skleněné dveře nebo jiné hladké povrchy. Pomocí přiloženého kolíku můžete tlačítko umístit i např. na zahradě. Připravíte tak pro svého psa nové výzvy a skvělou zábavu.

Upozornění: Místo pamlsků můžete hračku naplnit běžným suchým krmivem.